Static Method

Static methotlar javada bir sınıf nesnesi oluşturulmadan çağrılabilen yöntemlerdir. Bu methodlara sınıf adının kendisi veya o sınıfın nesne referansı ile başvurulur.

Static değişken herhangi bir class yapısına bağlı değildir. Bellekte bir yerde tutulur. Static değişkenin içeriği değiştirilebilir.

Static ve Final anahtar kelimeleri bazen karıştırılabiliyor. Final tipindeki bir değişken program içerisinde değiştirilemez.

import java.io.\*;

class Geek {

    public static String geekName = "";

    public static void geek(String name)

    {

        geekName = name;

    }

}

class GFG {

    public static void main(String[] args)

    {

        // Accessing the static method geek()

        // and field by class name itself.

        Geek.geek("vaibhav");

        System.out.println(Geek.geekName);

        // Accessing the static method geek()

        // by using Object's reference.

        Geek obj = new Geek();

        obj.geek("mohit");

        System.out.println(obj.geekName);

    }

}

**SINIF**

Sınıf (class) yapısının bu sınıftan üretilecek nesneler için bir şablon görevi gördüğünü söyleyebiliriz.

Nesneleri oluşturmanın ilk adımı, o nesnenin özelliklerini ve eylemlerini belirleyen sınıf yapısını tanımlamaktır. Java'da sınıf yapısı,

class Sınıfİsmi

    {

        Özellik Tanımları;

        Metod Tanımları;

    }

şeklinde oluşturulur.

Sınıf içinde özellik tanımlamak için değişkenler, metot tanımlamak için de çeşitli yordamlar bulunabilir.

class Daire

{

    public double yariCap;

    public double alan()

    {

        return 3.14159 \* yariCap \* yariCap;

    }

    public double cevre()

    {

        return 2 \* 3.14159 \* yariCap;

    }

}

**SINIFTAN NESNE OLUŞTURMA**

Sınıf yapısının bu sınıftan üretilecek nesneler için bir şablon görevi gördüğünü söyleyebiliriz.

Yukarda tanımladığımız **Daire** adlı sınıftan **d** adlı bir nesne oluşturmak için,

Daire d = new Daire();

şeklinde bir ifade kullanmamız gerekir.

**d**, artık daire sınıfından bir nesne olduğu için bu sınıfın metotlarını kullanabilir. Metotları çağırmak için,

**d.cevre();**  
**d.alan();**

ifadelerini kullanırız.

package com.turkcell.and101;

import java.util.Scanner;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

Scanner giris=new Scanner(System.in);

double yariCap=giris.nextDouble();

Daire daire=new Daire();

daire.yariCap=yariCap;

System.out.println(daire.alan());

}

}